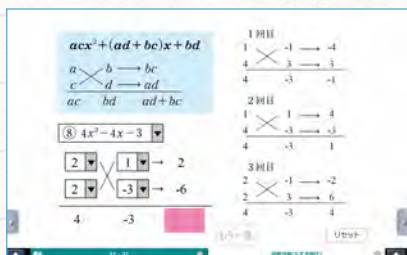
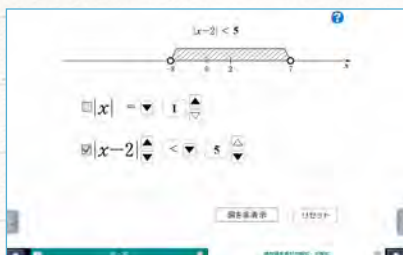


数学I (主なコンテンツ)



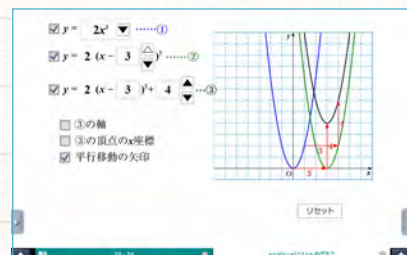
1章 因数分解 (たすき掛け)

a, b, c, d のいろいろな組み合わせを表示し、 $ad+bc$ の値を表示することができるコンテンツです。過去の組み合わせは3回分まで表示できます。

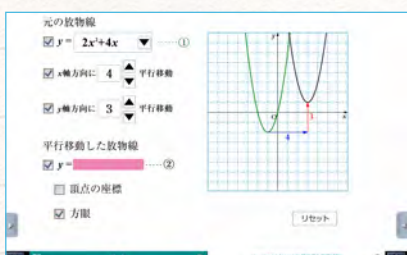


1章 絶対値を含む方程式・不等式

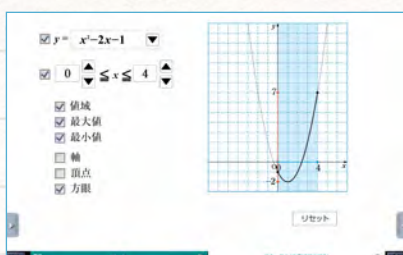
絶対値を含む方程式・不等式の解を数直線上に表示するコンテンツです。等号・不等号や数はプルダウンの選択枝から選択できます。

2章 $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフ

2次関数 $y = ax^2$ のグラフを、 x 軸方向、 y 軸方向に平行移動して、 $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフになることを説明するコンテンツです。

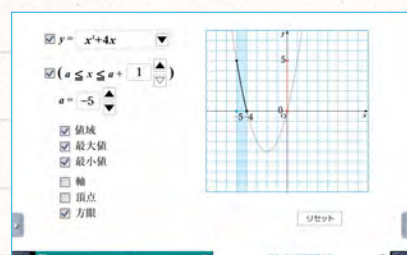
2章 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフと平行移動

元の放物線①を、 x 軸方向、 y 軸方向に平行移動した放物線の図示と、その方程式の表示をするコンテンツです。



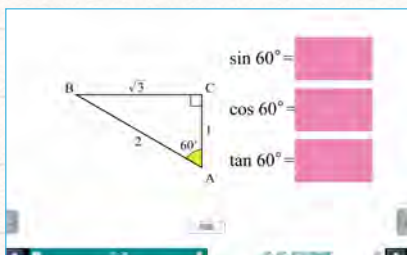
2章 最大・最小 (定義域が広がる)

2次関数の最大・最小の問題で、定義域が広がるときの、最大値・最小値の様子を観察するコンテンツです。($0 \leq x \leq a$ のタイプ)



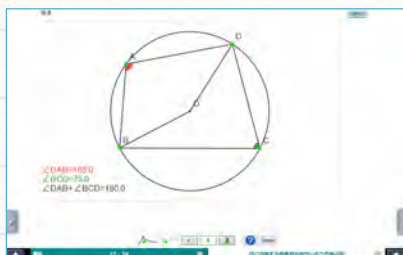
2章 最大・最小 (区間が移動する)

2次関数の最大・最小の問題で、区間が移動するときの、最大値・最小値の様子を観察するコンテンツです。($a \leq x \leq a+1$ のタイプ)



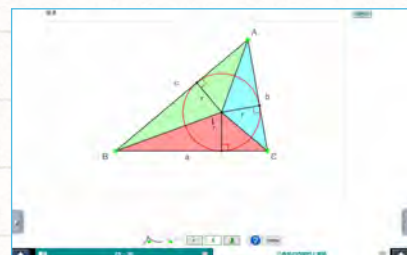
3章 30°, 45°, 60° の三角比の値

直角三角形 ABC の向きがどのようになっても、三角比の値が答えられるようにするためのフラッシュカードです。解答部分にかけているピンクの付箋は ON・OFF できます。



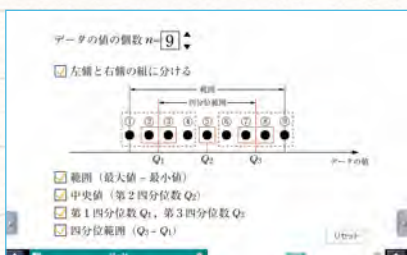
3章 円に内接する四角形の向かい合う内角の和

円 O に内接する四角形 ABCD について、各頂点を円周上の任意の位置に移動しても、向かい合う内角の和が 180° であることを、確認できるコンテンツです。



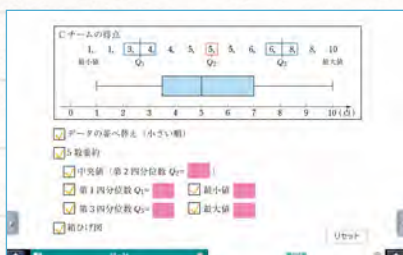
3章 三角形の内接円と面積

$\triangle ABC$ の各頂点をどのように移動しても、 $\triangle ABC$ の面積が、内接円の半径 r を高さとする3つの三角形の面積の和で表されることの説明ができるコンテンツです。



5章 四分位数

さまざまなデータの値の個数のときの図を表示することで、四分位数の求め方を視覚的に理解できるコンテンツです。



5章 箱ひげ図

具体的なデータから、データを小さい順に並べ替え、5数要約を求めてから、箱ひげ図をかく手順を説明できるコンテンツです。



5章 散布図と相関係数

画面上部の5つの散布図を参考にして、相関係数 r の値を変えたときに表示される図を見て、相関の強さの表現を確認するコンテンツです。



ペンツール

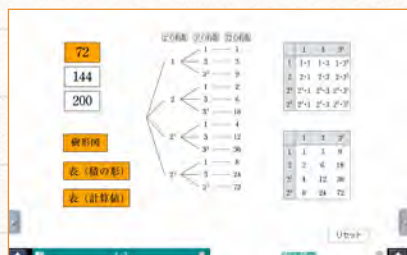
自由曲線や直線、図形が描けます。色は6種類、太さは5種類、線の種類は3種類あります。コンパス・分度器・直線定規、三角定規を使うこともできます。



スナップショット

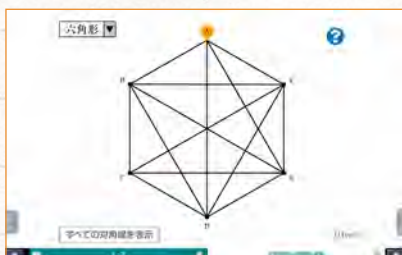
現在表示しているコンテンツなどのスナップショットを撮ることができます。バインダー内にあるスナップショットページに状態保存されますので、それを立ち上げると続きの操作ができます。

数学A (主なコンテンツ)



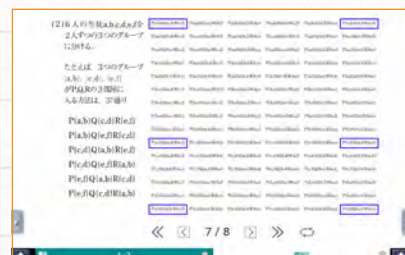
1章 正の約数の個数

例題で扱っている整数について樹形図と表を示し、積の法則を使った考え方を説明するコンテンツです。



1章 正多角形の対角線の本数

正多角形について頂点同士を結んで対角線を表示し、正多角形の対角線の本数の問題や頂点を結んでできる三角形の個数の問題などを説明するコンテンツです。



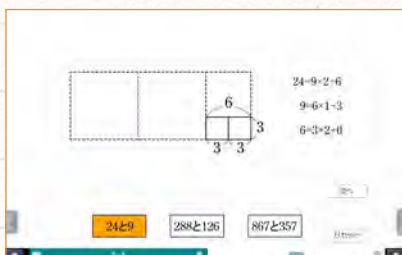
1章 組分け

6人を2人ずつのグループに分ける問題の考え方をアニメーションスライドで説明するコンテンツです。



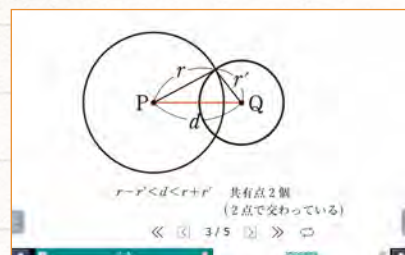
1章 最短経路 (別の方法)

最短経路の問題で、頂点ごとに数字を書き入れていて求める方法を説明するコンテンツです。通らない区間や通らない頂点を除いてから数字を表示することもできます。



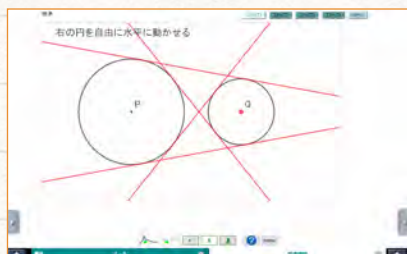
2章 互除法

長方形を同じ大きさの正方形で埋め尽くす様子をスライドで示し、互除法の考え方を説明するコンテンツです。



3章 2円の位置関係

2円の中心間の距離が近くなるに従って2円の位置関係が変わる様子を、アニメーションスライドで見せながら説明するコンテンツです。



3章 共通接線 (GC コンテンツ)

2円の中心間の距離を変えたときに2円の共通接線の本数が変わる様子を見せるコンテンツです。



3章 正五角形の作図

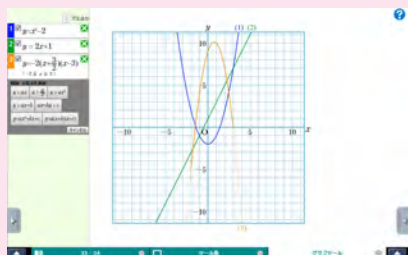
定規とコンパスだけを使って正五角形を作図する方法を、アニメーションスライドで見せながら説明するコンテンツです。



3章 立方体の切り口

立方体の辺の上の3点を指定し、その3点を通る平面で立方体を切ったときの切り口の様子をみせるコンテンツです。

ツール (数学I・A共通)



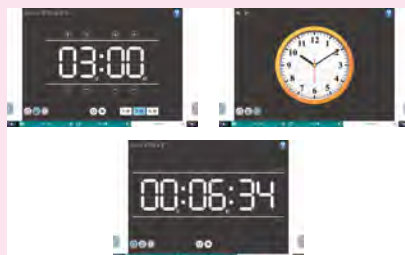
グラフツール

2次関数や1次関数の係数を入力することでグラフを簡単に表示することができます。定義域を制限したり、xの増分を指定してドット表示することもできます。



統計ツール

度数分布表をつかってヒストグラムを表示したり、四分位数を求めて箱ひげ図を表示することができます。表計算ソフト等からコピーしたデータを取り込んで使うこともできます。



タイマー

ストップウォッチ、カウントダウンタイマー、現時刻をそれぞれ表示することができます。